

REGULAMIN LIGI DYNAMICZNEJ KS KASZTELAN 2023r.

1. Zasady ogólne

- 1.1. Celem konkurencji rozgrywanych w ramach Ligi Dynamicznej KS Kasztelan, jest współzawodnictwo sportowe z użyciem pistoletu centralnego zapłonu i strzelby gładkolufowej oraz popularyzacja dynamicznego strzelectwa sportowego.
- 1.2. Liga Dynamiczna rozegrana zostanie w sześciu rundach, na strzelnicy PZŁ w Borze koło Głogowa Małopolskiego.

2. Konkurencje rozgrywane w ramach ligi

2.1. Pistolet dynamiczny:

Wymagana liczba amunicji: 15 sztuk.

Przebieg konkurencji: Zawodnik rozpoczyna konkurencję na sygnał timera, oddaje po jednym strzale do każdego metalowego celu punktowanego oraz dwa strzały do papierowego celu punktowanego, z wyznaczonego obszaru. Oddanie więcej niż jednego strzału, do metalowego celu punktowanego lub więcej niż dwóch strzałów do papierowego celu punktowanego, skutkować będzie karą proceduralną (odjęcie 10 punktów) za każdy strzał.

Metoda punktacji: Podczas konkurencji obowiązuje metoda punktacji „Virginia count”. Czas przebiegu zawodnika nieograniczony, mierzony do momentu oddania ostatniego strzału, ograniczona liczba możliwych oddanych strzałów do wyznaczonej liczby punktowanych trafień każdego celu. Wynik zawodnika wylicza się sumując punkty za trafione cele punktowane, odejmując ewentualne kary, a następnie dzieląc uzyskany wynik przez zmierzony czas (zapisany z dokładnością do drugiego miejsca po przecinku). W ten sposób otrzymujemy Hit Factor (współczynnik trafień). Zawodnikowi, który uzyskał najwyższy współczynnik trafień, przyznaje się liczbę punktów za przebieg, równą maksymalnej liczbie punktów za trafienia możliwych do zdobycia na torze. Pozostali zawodnicy otrzymują liczbę punktów za przebieg proporcjonalnie niższą w stosunku do zwycięzcy toru. Zawodnik za trafienia znajdujące się w poszczególnych strefach papierowego celu punktowanego A, C i D

otrzymuje odpowiednio 5, 3 i 1 punkt. Za trafienie metalowego celu punktowanego zawodnik otrzyma 5 punktów. Każdy nietrafiony cel punktowany, skutkować będzie odjęciem 10 punktów za każdy punktowany strzał. Cel metalowy który nie spadnie, uważa się za nietrafiony. Na torze mogą występować cele karne – nie strzelać. Trafienie celu karnego skutkuje odjęciem 10 punktów.

Pozycja startowa: Zawodnik stoi wyprostowany wewnątrz wyznaczonego obszaru, ręce swobodnie wzdłuż ciała. Jeżeli pisemny opis toru przewiduje inną pozycję startową – zostanie ona zaprezentowana i omówiona każdemu z uczestników.

Udział w konkurencji pistolet dynamiczny, nie jest wliczany do współzawodnictwa sportowego KS Kasztelan w 2023 roku, natomiast będzie brany pod uwagę do przedłużenia licencji zawodniczej PZSS na kolejny rok.

2.2. Strzelba dynamiczna

Wymagana liczba amunicji: 5 sztuk (wyłącznie śrut), kaliber 12 wagomiarowo.

Przebieg konkurencji: Zawodnik rozpoczyna konkurencję na sygnał timera, oddaje po jednym strzale do każdego metalowego celu punktowanego oraz rzutka, z wyznaczonego obszaru. Oddanie więcej niż jednego strzału, do metalowego celu punktowanego lub rzutka, skutkować będzie karą proceduralną (odjęcie 10 punktów) za każdy strzał.

Metoda punktacji: Podczas konkurencji obowiązuje metoda punktacji „Virginia count”. Czas przebiegu zawodnika nieograniczony, mierzony do momentu oddania ostatniego strzału, ograniczona liczba możliwych oddanych strzałów do wyznaczonej liczby punktowanych trafień każdego celu. Wynik zawodnika wylicza się sumując punkty za trafione cele punktowane, odejmując ewentualne kary, a następnie dzieląc uzyskany wynik przez zmierzony czas (zapisany z dokładnością do drugiego miejsca po przecinku). W ten sposób otrzymujemy Hit Factor (współczynnik trafień). Zawodnikowi, który uzyskał najwyższy współczynnik trafień, przyznaje się liczbę punktów za przebieg, równą maksymalnej liczbie punktów za trafienia możliwych do zdobycia na torze. Pozostali zawodnicy otrzymują liczbę punktów za przebieg proporcjonalnie niższą w stosunku do zwycięzcy toru. Zawodnik za trafienie metalowego celu punktowanego oraz rzutka otrzyma 5 punktów. Każdy nietrafiony cel punktowany lub rzutek, skutkować będzie odjęciem 10 punktów za każdy punktowany strzał. Cel metalowy który nie spadnie, uważa się za nietrafiony. Rzutek

śrutowy który nie zostanie przestrzelony na wylot lub w wyniku trafienia nie oddzieli się od niego fragment, uważa się za nietrafiony. Na torze mogą występować cele karne – nie strzelać. Trafienie celu karnego skutkuje odjęciem 10 punktów.

Pozycja startowa: Zawodnik stoi wyprostowany wewnątrz wyznaczonego obszaru, z bronią w stanie gotowości, trzymaną obiema rękami, kolba dotyka zawodnika na wysokości biodra, lufa równoległe do podłoża, skierowana w stronę kulochwyty. Kabłąk spustowy skierowany w stronę podłoża, palce poza obrębem kabłąka spustowego. Jeżeli pisemny opis toru przewiduje inną pozycję startową – zostanie ona zaprezentowana i omówiona każdemu z uczestników.

Udział w konkurencji strzelba dynamiczna, nie jest wliczany do współzawodnictwa sportowego KS Kasztelan w 2023 roku, natomiast będzie brany pod uwagę do przedłużenia licencji zawodniczej PZSS na kolejny rok.

3. Podział na kategorie sprzętowe

3.1. W ramach obydwu konkurencji otwarte zostaną dwie kategorie sprzętowe

3.2. Podczas każdej rundy, zawodnik może wystartować tylko w jednej kategorii pistoletowej i jednej strzelbowej.

3.3. Kategorie sprzętowe dla pistoletu

Standard – używanie optycznych/elektronicznych przyrządów celowniczych zabronione. Używanie kompensatorów, tłumików dźwięku lub płomienia zabronione. Porting lufy zabroniony. Porting zamka dozwolony.

Open – używanie optycznych/elektronicznych przyrządów celowniczych dozwolone. Używanie kompensatorów, tłumików dźwięku lub płomienia dozwolone. Porting lufy i zamka dozwolony.

3.4. Kategorie sprzętowe dla strzelby

Standard manual – kaliber 12 wagomiarowo, tylko strzelby powtarzalne (pompki). Używanie optycznych/elektronicznych przyrządów celowniczych zabronione. Używanie kompensatorów, tłumików dźwięku lub płomienia zabronione. Porting lufy zabroniony.

Standard – kaliber 12 wagomiarowo. Używanie optycznych/elektronicznych przyrządów celowniczych zabronione. Używanie kompensatorów, tłumików dźwięku lub płomienia zabronione. Porting lufy zabroniony.

4. Klasyfikacja generalna Ligi Dynamicznej

- 4.1. Na podstawie wyników poszczególnych rund Ligi, opracowana zostanie klasyfikacja generalna Ligi.
- 4.2. Wynik zawodnika w klasyfikacji generalnej, to suma 5 najlepszych wyników w danej konkurencji, spośród wszystkich 6 rozegranych rund.
- 4.3. Do wyliczenia wyniku końcowego, będzie brany pod uwagę wynik punktowy uzyskany na torze podczas każdej rundy.
- 4.4. Zawodnik może zostać sklasyfikowany tylko w jednej klasie sprzętowej pistoletowej i jednej strzelbowej.

5. Rejestracja

- 5.1. Zapisy i płatność za obydwie konkurencje w dniu zawodów u skarbnika klubu.

6. Nagrody

- 6.1. Zwycięzca klasyfikacji generalnej Ligi Dynamicznej, w każdej konkurencji i każdej klasie sprzętowej, otrzyma nagrodę w postaci pasa mistrzowskiego. Pas mistrzowski jest pasem przechodnim. Oznacza to, że dopiero zwycięstwo w klasyfikacji generalnej w kolejnym roku, w tej samej kategorii sprzętowej, skutkować będzie zatrzymaniem pasa przez zawodnika. Jeżeli zawodnik nie obroni tytułu mistrza w kolejnym roku – przekazuje pas nowemu mistrzowi.
- 6.2. Zawodnicy zajmujący miejsca od 1 do 3 w obydwu konkurencjach, w każdej kategorii sprzętowej, na poszczególnych rundach, nagrodzeni zostaną pamiątkowymi medalami.
- 6.3. Dla zawodników przewidziane zostały nagrody rzeczowe, ufundowane przez sponsorów Ligi Dynamicznej.

7. Postanowienia końcowe

- 7.1. Dla spraw nieuregulowanych w powyższym regulaminie, zastosowanie mają aktualne przepisy Pistolet IPSC oraz Strzelba IPSC.